**Cahier de charge projet TRAVEL-GO**

Rédacteur : AMANGOUA YVES le 22 sept. 20

Le projet TRAVEL-GO est un projet qui contient plusieurs applications, qui ayant un rôle chacun et étant mis ensemble, concourent à la satisfaction du besoin exprimé ci-dessous.

1. Description du besoin

Le projet a été pensé à partir d’un constat d’un besoin eu par certaines personnes mais qui n’avait pas jamais été exprimé auparavant. En effet, le projet s’inscrit, à la rédaction de ce document, dans le domaine du transport. Il a été constaté dans les activités de certaines sociétés de transport abidjanaises et ivoiriennes, notamment la SOTRA, que certains clients de cette société dans l’attente d’un bus, se voit passer de longues heures dans les différents arrêts de bus pour, dans certains cas, ne pas avoir le bus tant espéré. Il est impossible pour ces clients qui attendent le bus de savoir si leur bus est en route, s’il est disponible ou même s’il est encore loin de leurs positions actuelles. Il arrive aussi que certains clients qui n’ont pas aussi l’habitude de certaines lignes de transport ou même de l’usage des bus, veuille se rendre à un endroit mais ne savent pas vraiment quels sont les numéros de bus qui se rendent dans l’endroit où ils souhaitent se rendre, mais aussi l’itinéraire du bus qu’ils s’apprêtent ou qu’ils ont déjà emprunté. Face à tous ces besoins, nous avons mis au point une solution afin de résoudre ces problèmes rencontrés tous les jours par les personnes résidents ou étant de passage à Abidjan.

1. Solution retenue

La solution qui a été retenue est celle d’une application mobile qui, grâce à ses fonctionnalités, pourrait répondre aux besoins cités ci-dessus. En effet, nous pensons qu’une application mobile serait la meilleure solution vue qu’elle est portable, commune aux utilisateurs, et accessible par les clients finaux.

1. Description de la solution

Comme brièvement dit plus haut, la solution retenue est en fait un ensemble d’application, qui mises ensemble, permettra de répondre le plus possible aux besoins exposés ci-dessus. Le projet contient, à la rédaction de ce document, 5 (cinq) applications notamment 2 (deux) applications mobiles, une application desktop et une application web et enfin un module GPS embarqué par les différents véhicules.

1. Description des applications
   1. Applications mobiles

Ces deux applications seront destinées aux clients et aux agents de la société de transport qui seront chargés de programmer les départs (Ex : SOTRA).

* 1. Application desktop

Cette application est aussi destinée aux agents de la société de transport chargés de programmer les départs. Il s’agit juste d’une autre plateforme qui pourra être utilisée à partir d’un ordinateur.

* 1. Application web

Cette application est aussi une autre plateforme qui servira aussi d’administration et programmation de départs.

* 1. Module embarqué

Enfin, ce module contiendra simplement un dispositif qui sera embarqué dans les véhicules et qui permettra d’avoir un certain nombre d’informations sur le trajet, le chauffeur du véhicule, etc.

1. Outils de conception

Pour développer les différents modules du projet, nous prévoyons, au moment de la rédaction du document, d’utiliser les technologies suivantes :

* SpringBoot (pour la conception de service web)
* Flutter (pour les applications mobiles)
* WinDev 20 ou JAVA FX (pour la conception du module desktop)
* MySQL (comme serveur de messagerie)
* Et enfin Laravel ou ANGULAR, etc. (pour la conception du module web)